

### Vers LORIENT (circuit 14) Liaison de 3 km

- Du circuit de Quéven au repère n° 5, rattrapez à droite le carrefour routier.
- **A la barrière forestière**, traversez en face, le sentier repart juste après sur la droite. A la prochaine barrière, continuez la trace sur la droite.
- A la route, à droite et plus loin à gauche passez la barrière forestière.
- Le chemin vous amène au village de **Kerdual**.
- A la rue aménagée, allez à droite, passez sur la voie express.
- Continuez sur la route le long de l'eau.
- Sur la gauche, après les bâtiments, remontez dans le parc du Bois du Château par le passage aménagé jusqu'au repère n°26 du circuit de Lorient.

### Vers GESTEL (circuit 5) Point de liaison

- Au repère n°14 du circuit de Quéven, vous êtes au repère n°4 du circuit de Gestel.

### Vers PONT-SCORFF (circuit 16) Liaison de 400 m

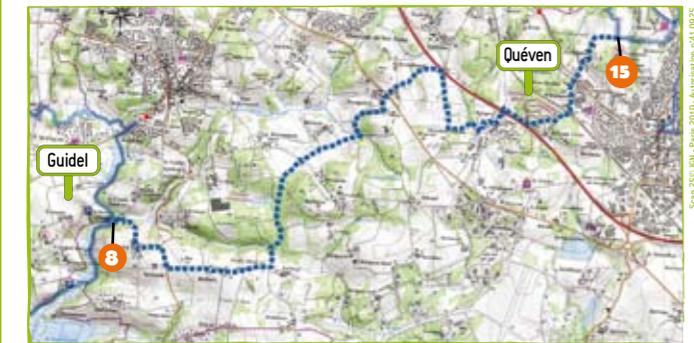
- Au repère n° 11 du circuit de Quéven, prenez à droite **la voie verte**, empruntez **la passerelle** et longez le zoo. A l'entrée du zoo, continuez tout droit.
- La voie verte reprend de l'autre côté de la route, près du parking. Vous avez rejoint le circuit de Pont-Scorff au repère n°13.



### Vers GUIDEL (circuit 7) Liaison de 9 km

Pour cette liaison, aidez-vous d'une carte IGN détaillée.

- Au repère n°15 de Quéven, cheminez vers **le village de Kerlébert** et la D 163.
- Traversez vers **le Ronquédo**, passez sous la voie SNCF et traversez entièrement le parcours sportif. De l'autre côté, à la route, allez à droite pour passer le pont sur la voie express, puis à droite **vers Kergrenn**. Suivez toujours la route qui passe derrière les bâtiments industriels.
- Plus loin, au croisement, allez à droite et continuez ; ne passez pas le pont : suivez la route jusqu'à la D 765.
- Traversez vers **Penquesten**, remontez dans le village et suivez à droite le panneau **Penquesten de 60 à 80** et continuez la route. Au croisement à 4 branches, prenez la voie en face. Plus loin à gauche, prenez le chemin.
- Au bout, remontez à droite et encore à droite vers **Croëz Hent, Kerhars**.
- **Au croisement de Kerizouët**, à droite et ensuite à gauche vers **Le Puil**. Dans le village au croisement, à droite.
- **Au moulin**, vous êtes au repère n°8 du circuit de Guidel.



*En chemin  
Le Scorff,  
le sentier des curiosités,  
la voie verte,  
le golf...*

### Repérez votre rando au Pays de Lorient



### Repérez le départ de votre rando



### RENSEIGNEMENTS

Office de Tourisme  
du Pays de Lorient  
Quai de Rohan - 56100 Lorient  
☎ 02 97 847 800  
rando@lorient-tourisme.fr

Horaires de bus et de bateaux :  
☎ 02 97 21 28 29 - www.ctrl.fr



Fiche extraite du Guide Rando



# QUÉVEN

Etonnante nature **RANDO**

*Le circuit vous mènera d'abord le long des rives du Scorff, dans des paysages aux apparences presque sauvages. Ensuite vous cheminerez un temps près du golf dans une nature cette fois-ci façonnée. C'est enfin sur la voie verte que vous rentrerez dans une habile cohabitation, au cœur de la ville.*

*Belle découverte !*



Conception/Réalisation : Cap l'Orient agglomération et OI du Pays de Lorient - AC Communication et le Bureau des Graphistes - Crédits Photos : S. Cuisset, F. Collivel - Imprimerie IBB Quéven - Edition janvier 2010

## Pour accéder au départ :

Allez au bourg de Quéven. Le Centre Culturel des Arcs est au 9 rue de la Gare qui donne sur la place de Toulouse (place de l'église).

Une bonne partie du sentier est balisée en jaune (circuit des sources à l'océan)

### 1. Départ de la salle des Arcs

Sortez du parking et remontez à droite la rue de la Gare vers la place de Toulouse (place devant l'Église). Sur la place, faites quelques mètres à gauche, puis prenez la 1<sup>re</sup> rue à gauche (rue du Lieutenant Emile Molgat). Continuez cette rue (qui prendra plusieurs noms) jusqu'à la sortie du centre ville.

2. Au niveau du parc de Kerzec, prenez le sentier qui longe la route sur la droite (qui évite la proximité de la route). Attention, lorsque le sentier s'éloignera vers la droite, quittez-le pour retourner à la route (rue de Kervégant).

3. Après le panneau fin d'agglomération Quéven, poursuivez sur le côté droit. Plus loin, à droite, au panneau rando Kerledanet, empruntez le sentier balisé en jaune (direction Kerledanet).

Prenez le sentier qui part après la barrière forestière vers le sous-bois. Une centaine de mètres plus loin, à gauche, suivez le sentier qui monte. Plus loin, après un virage, ne prenez pas le chemin qui grimpe mais continuez sur celui balisé en jaune qui descend à droite.

4. A la fourche, 100 mètres plus loin, prenez à gauche et poursuivez jusqu'au village de Kervégant. A la route, allez en face vers la voie descendante (balisage jaune et bleu). Plus bas dans le virage, le sentier reprend (balisage orangé sur poteau). Poursuivez ensuite sur le sentier principal.

5. Liaison vers Lorient.

6. A la route, prenez en face, puis l'impasse à droite. Le sentier reprend un peu plus loin à gauche, le long des champs, poursuivez-le et suivez le panneau chemin du haut (sous-bois) et le balisage jaune.

7. A la fourche, prenez le petit sentier le plus à droite qui descend dans le sous-bois. En bas, prenez à gauche et suivez le large chemin face à vous.

8. A la fourche, 30 mètres avant le panneau-rando Bois de Kergadoret, prenez à droite le petit sentier ; vous quittez le circuit jaune. Plus loin, à environ 100 mètres, au panneau-rando, suivez face à vous le sentier des curiosités. Empruntez la passerelle en bois et

## Circuit 18



poursuivez au plus près de la rivière. Attention, cette partie du sentier peut sur quelques mètres, être très humide ; contournez-la alors en remontant dans le bois.

9. Plus loin, au panneau-rando suivant, plusieurs directions sont proposées. Continuez tout droit vers le moulin de Kerrouseau. (Mais vous n'irez pas jusqu'au moulin).

10. A la route, (attention, elle est passante) prenez à gauche, faites 100 mètres puis traversez. Prenez le sentier situé au pied du panneau de localisation et poursuivez.

11. Liaison vers Pont-Scorff.

Au bout du chemin, ne passez pas sous le pont, mais remontez à gauche sur le sentier. A la barrière en bois, continuez tout droit (ne passez pas sur le pont). Vous êtes ici sur la voie verte.

12. Juste avant le poste de gaz situé sur votre gauche, au pied du panneau "piéton/cycliste", prenez à droite le sentier qui part dans les bois. Suivez le petit sentier à droite jusqu'à la route ; le chemin reprend de l'autre côté. Dans le bois, prenez à gauche pour rejoindre le giratoire de Kerroc'h. Au rond-point, prenez la direction de Kerroc'h et restez sur la droite, direction Grand Domaine.

13. Au bout de la route, au niveau du virage, continuez tout droit sur le chemin. Sur cette portion du circuit, les panneaux avec les marcheurs dessinés vous guideront. Plus loin, longez le bâtiment d'accueil du golf, remontez jusqu'à la route et continuez tout droit jusqu'au virage.

14. Ce repère est le point de liaison avec le circuit de Gestel. Au virage, prenez à gauche vers le portail et la barrière forestière. Suivez toujours le sentier descendant (flèche jaune) jusqu'au prochain panneau avec les marcheurs.

A la croisée des chemins, prenez à droite sur 20 mètres, puis à la fourche à droite (panneau marcheurs) et tout de suite à gauche le sentier principal (flèche jaune) qui monte légèrement vers la gauche. A la route, partez à droite. Avant de sortir du lotissement, après un passage piéton, suivez toujours le sentier balisé en jaune qui repart sur la gauche. A la route, à gauche ; le sentier reprend un peu plus loin sur la gauche.

15. Liaison vers Guidel.

Au T, prenez à gauche et longez le centre équestre. Suivez le sentier jusqu'au giratoire de Kerroc'h. Au rond-point, prenez la 2<sup>e</sup> à droite sur Auguste Roperch. Poursuivez cette route tout droit en direction du bois. Arrivé au T, prenez face à vous, légèrement sur la gauche, la petite allée bitumée qui amène à nouveau à la voie verte où vous tournez à droite et continuez jusqu'à la route.

16. Traversez la route et poursuivez sur l'espace piéton.

17. A la route, passez la barrière en bois et reprenez le chemin de l'autre côté de la route. A la prochaine rue, tournez à droite, remontez quelques mètres : vous arrivez au parking des Arcs.